

ESTUDIOS PROFESIONALES PARA EJECUTIVOS – epe

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

PC1

**Ciclo 2016-1-M1**

**Profesor : Carlos Flores, Julio Montalván, Roberto Montero**

**Sección : Todas**

**Duración : 90 minutos**

# Instrucciones Generales:

1. El examen es individual.
2. **Prohibido el uso de Internet**, **Correo**.
3. **Prohibido** el uso de **Laptop, Móviles, Tables**, USB

Instrucciones Parte Teórica:

1. No está permitido el uso de apuntes personales, guías y separatas del curso.
2. **Pregunta mal respondida -1 punto**

PARTE TEORICA

1. ¿Qué es el comportamiento de un objeto?

(2 puntos)

1. **Un método**
2. Una instancia
3. Un atributo
4. Una constante
5. La multiplicidad permite:
6. Establecer una relación de composición entre dos clases
7. **El número de instancias respecto a una clase**
8. Un arreglo de objetos
9. El número de clases de un modelo

2puntos

1. ¿Qué es una instancia de una clase?

(2 puntos)

1. Otra clase
2. **Un objeto**
3. Un programa orientado a objetos
4. Ninguna de las anteriores
5. ¿Cuál es la relación fuerte entre clases?
   1. puntos)
6. Una asociación
7. **Una composición**
8. Una agregación
9. Ninguna de las anteriores
10. ¿Cómo se declaran los atributos en una clase? De un ejemplo

(2 puntos)

class Celular

def initialize(marca, modelo)

@marca = marca

@modelo = modelo

end

end